

# Master the Metaverse

---



FUTURE  
MAKERS  
FACTORY

Sint-Joris  
college



MAMA  
PRÉDUCTIES BV

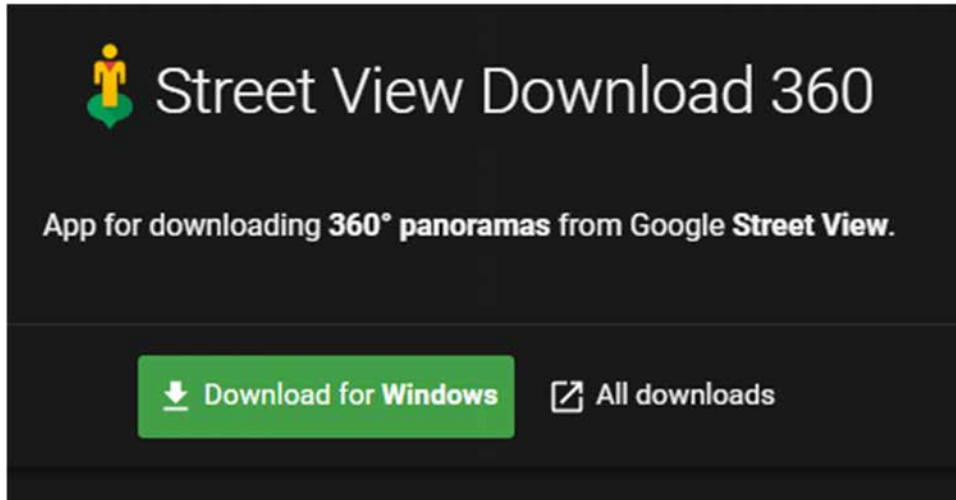
cultuur  
eindhoven

# Inhoud

<b>Setup.....</b>	<b>2</b>
<b>CoSpaces .....</b>	<b>4</b>
<b>Basics .....</b>	<b>5</b>
<b>Achtergrond .....</b>	<b>6</b>
<b>Voorwerpen .....</b>	<b>7</b>
<b>Kleur veranderen .....</b>	<b>9</b>
<b>Praten .....</b>	<b>10</b>
<b>Dingen vast maken .....</b>	<b>11</b>
<b>Animeren.....</b>	<b>13</b>
<b>Coderen.....</b>	<b>14</b>

# Setup

1. Download [Street View 360](#)



2. Open Street view Download 360 (**Desktop**).



3. Ga naar [Google maps](#) en zoek je droomlocatie:

4. Kopieer de **link** van de locatie.





5. Kopieer de link in dit vak in het programma **Open street view 360**.

Single panorama  Multiple panoramas

 Panorama ID or URL

6. Geef je bestand een naam en sla het op in **downloads**.

 Path to save the file  
C:\Users\Margo Rietman\Documents\Street View 360.jpg 

# CoSpaces

1. Zoek Cospaces in je browser: <https://www.cospaces.io>.

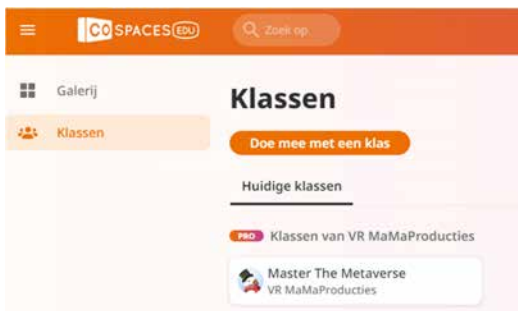


2. Maak een account aan als **Student**

3. Vul de klascode in: **97D6U**

4. Installeer de CoSpaces App ook op je smartphone!

5. Ga nu naar **Klassen**



6. Ga naar **CoSpace Tutorial**

# Basics

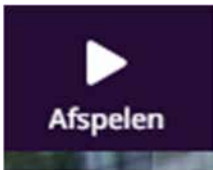
1. **Rond kijken:** klik de **linkermuisknop** in en beweeg de muis.



2. **Inzoomen:** muiswiel.



3. Click op **Afspelen**.

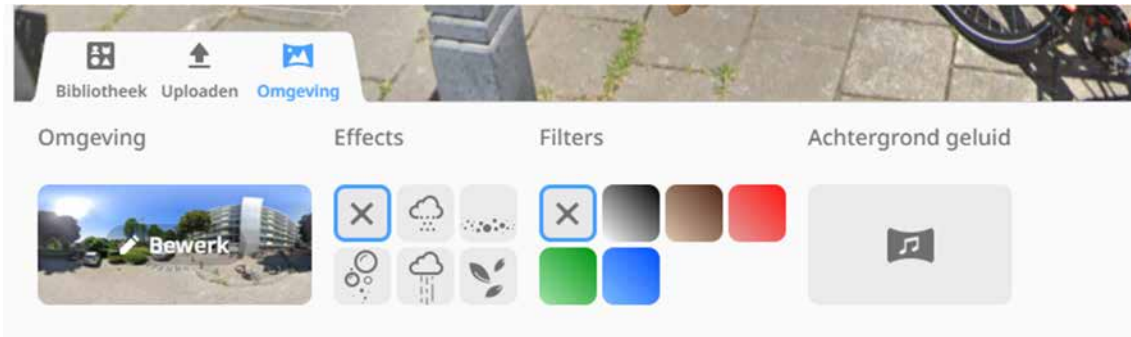


4. **Exit** Camera modus.



# Achtergrond

1. Klik op **Omgeving** en dan op **Bewerk**.



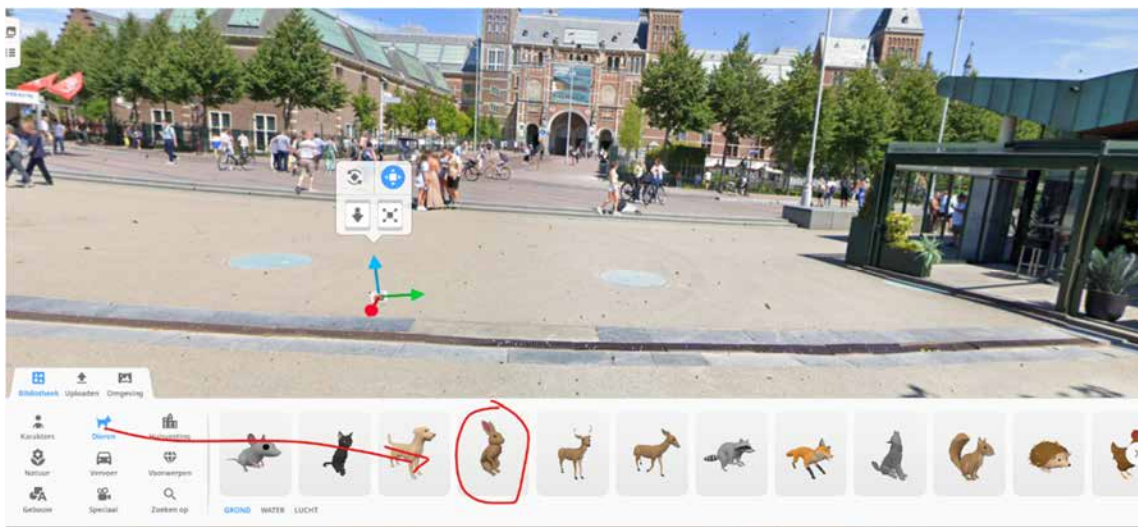
2. **Upload** je google panorama. Nu staat je droomlocatie in Cospaces.

# Voorwerpen

## 1. Bibliotheek.



## 2. ga naar **dieren** en zet een **konijn** in je scene.

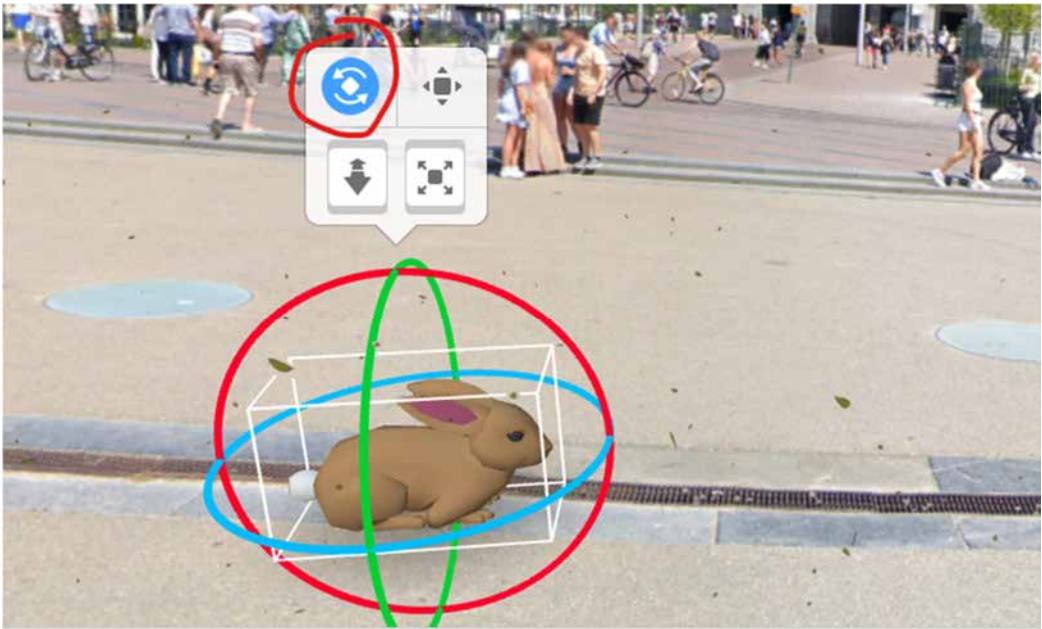


## 3. Groter maken.

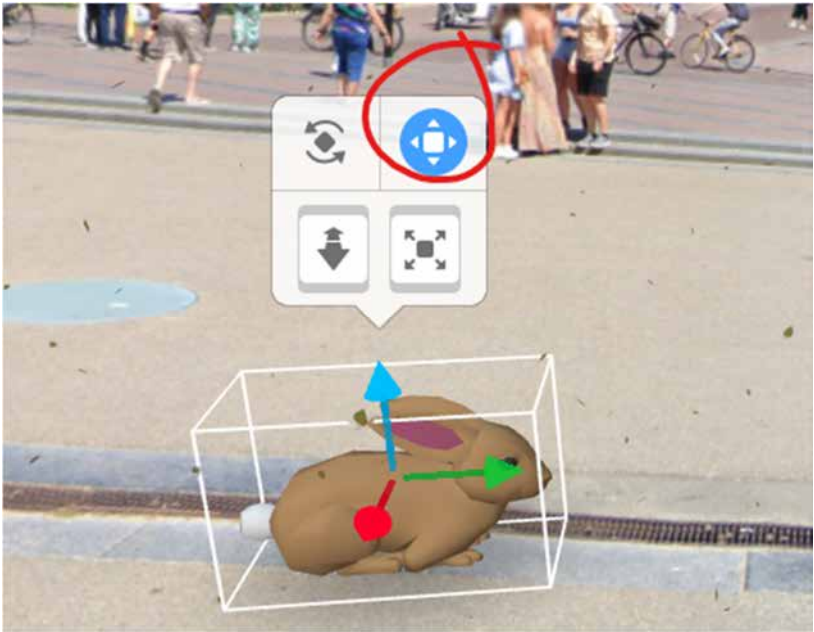




4. Ronddraaien.



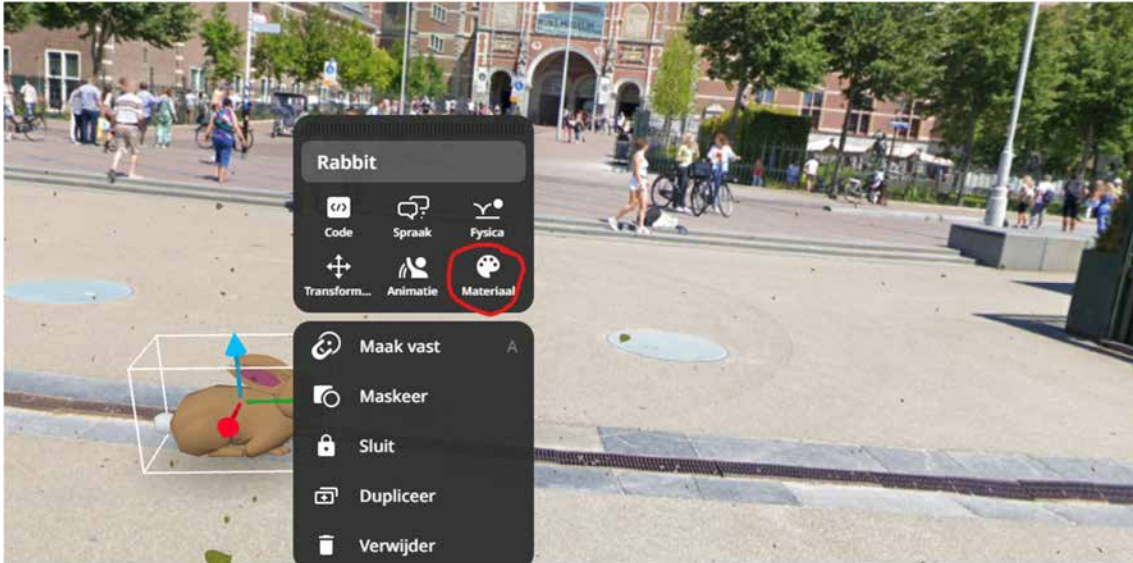
5. Omhoog of omlaag



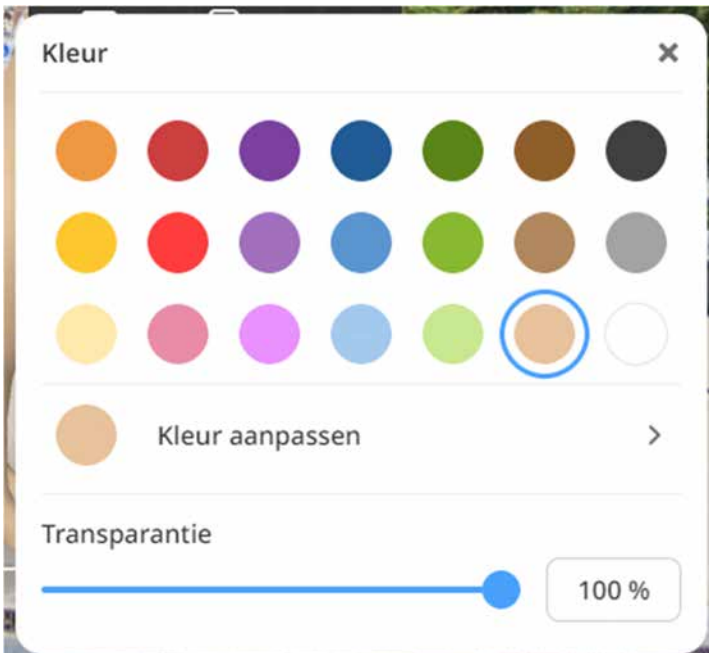
# Kleur veranderen



1. Klik op het konijn met de rechtermuisknop en klik op **Materiaal**.



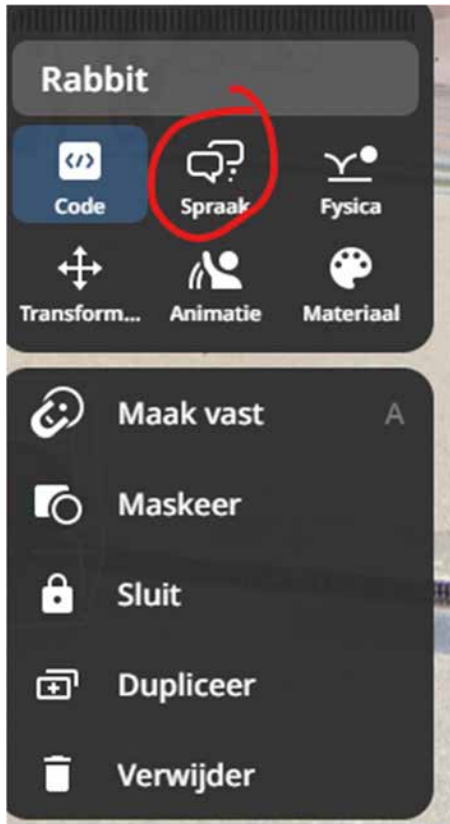
2. Kies een **Kleur**.



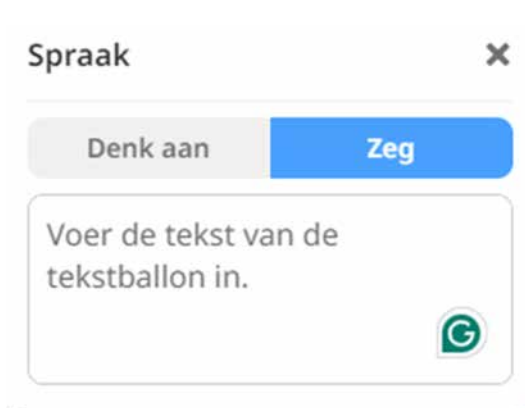
# Praten



1. Klik op het konijn met de rechtermuisknop en klik op **Spraak**.

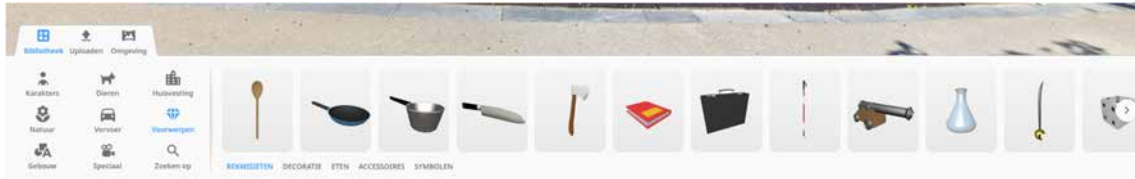


2. Kies: **Zeg**. Vul in: **HI**

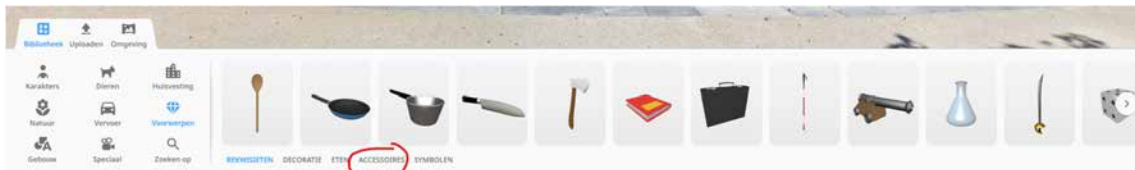


# Dingen vast maken

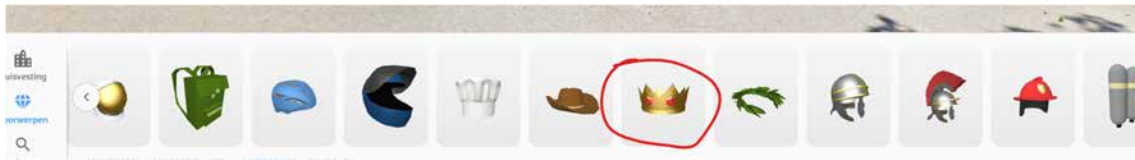
1. Ga naar **Voorwerpen**.



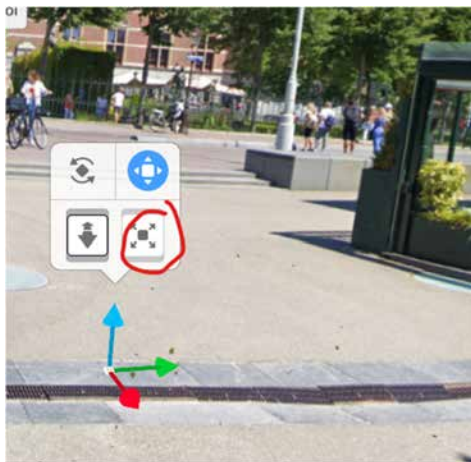
2. Klik op **Accessoires**.



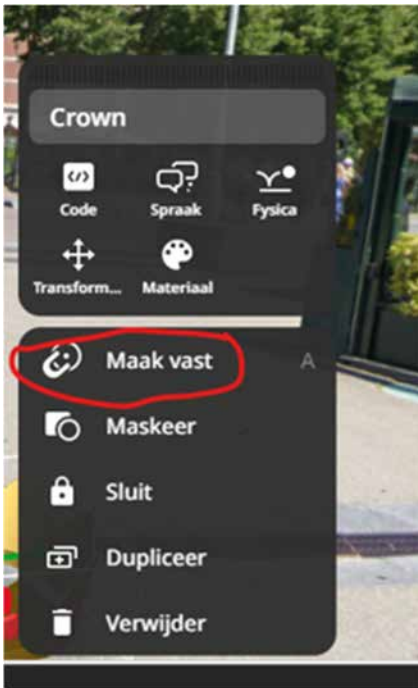
3. Kies de **Kroon**.



4. Maak de kroon **groter**.



5. Klik op de kroon met de rechtermuisknop en kies **Maak vast**.



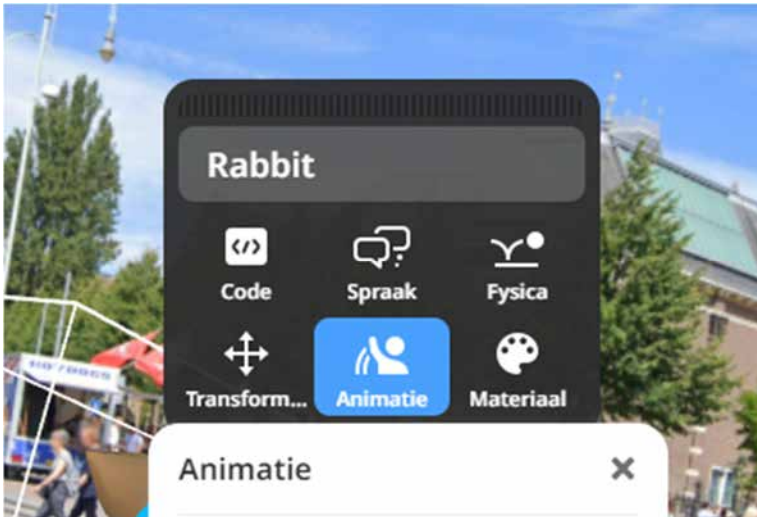
6. Klik op dit **rondje**



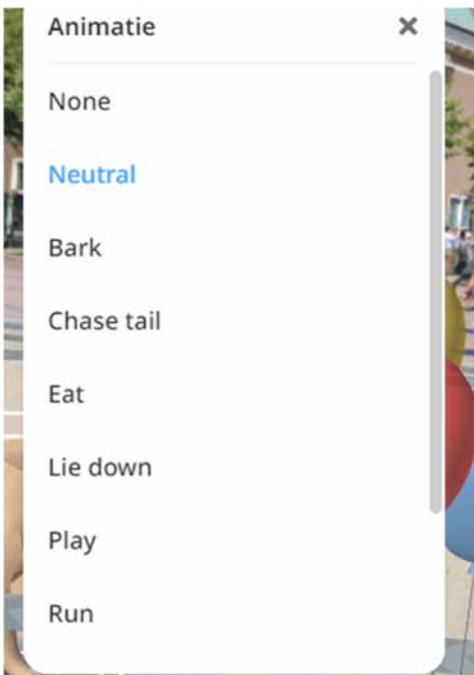
# Animeren



1. Klik op het konijn met de **Rechtermuisknop**, klik op **Animatie**.



2. **Kies** een animatie uit.



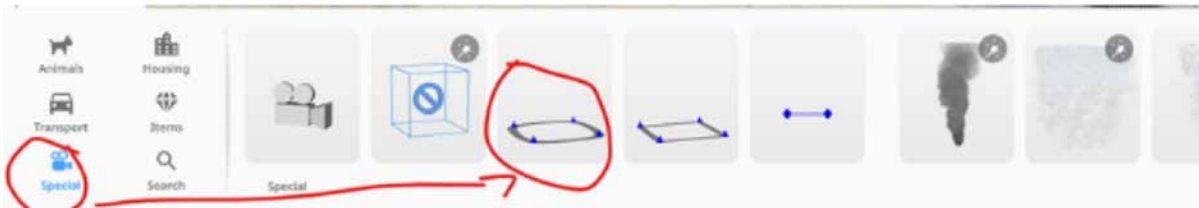
3. Druk op **Afspelen**.

# Coderen

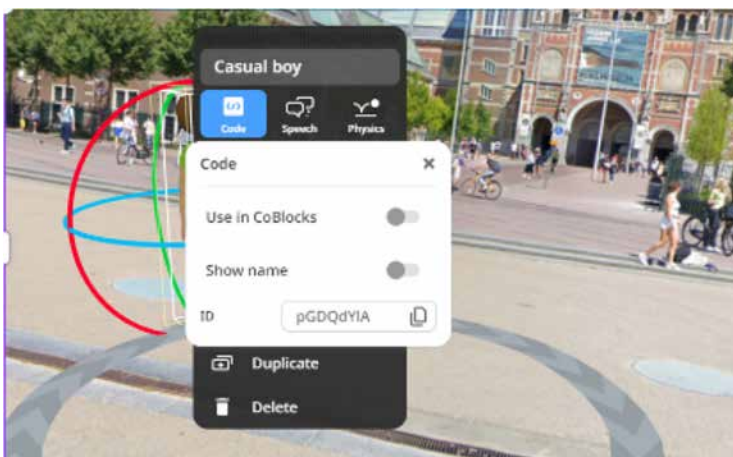
1. Zet een **character** in de omgeving



2. Ga naar **speciaal** en kies het **ronde pad**

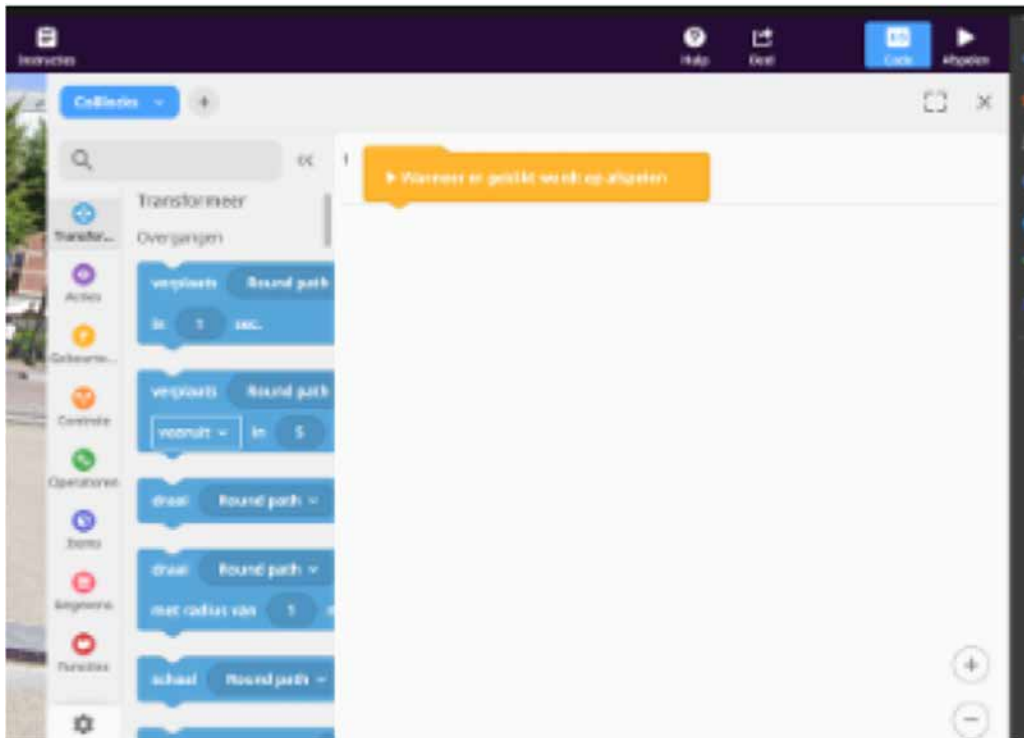


3. Maak het **character** vast aan het pad
4. Vink de **use in coblocks** aan

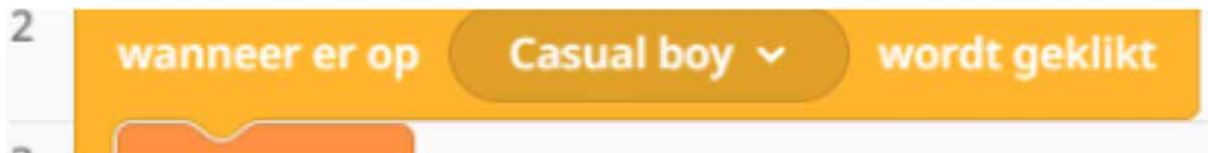


5. click op de knop **code** in de rechterbovenhoek

6. Kies **coblocks**



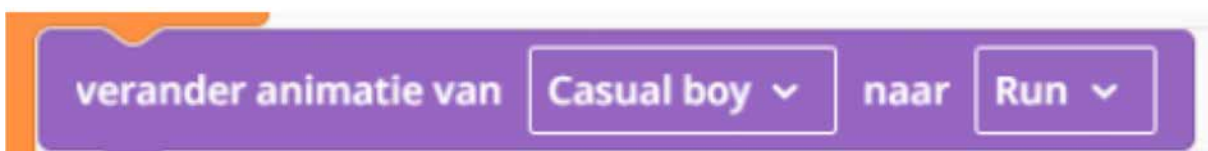
7. ga naar: **event** en sleep het blok er in



8. ga naar: **control** en sleep het blok **voor altijd** in het 3de vak



9. ga naar: **actions** en sleep het blok er in





10. ga naar: **transform** en sleep het blok er in



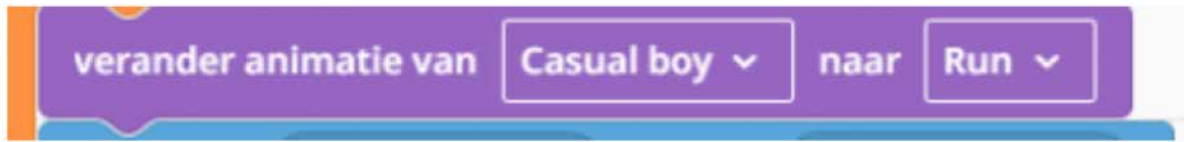
11. zorg dat dit er zo uit ziet



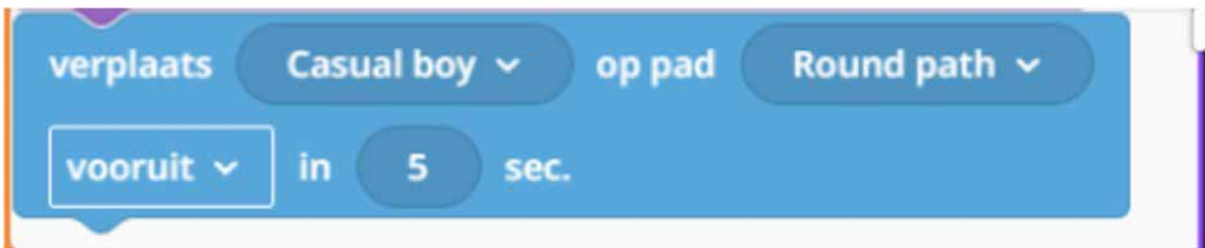
12. vul de **naam** in van het **object**



13. vul de naam van het **object** in en voeg de animatie **run** toe



14. vul je **object** in en dan **roundpath**



15. druk op **play**

16. Programmeer eventueel zelf nog meer objecten!

17. Log in, in de app op je **smartphone**. Ga naar de klas en druk op **play**!

18. Druk op het **VR-icoon** rechtsonder.



19. Bekijk je wereld in VR met het **brilletje**!

---

## Master the Metaverse

Mede mogelijk gemaakt door:

- ✓ Madlab
- ✓ Wasbeer & Pauw
- ✓ MaMa Producties BV
- ✓ Future Makers Factory
- ✓ Cultuur Eindhoven

